

PROJEKT ARKA:

# WYŚCIG O PRZETRWANIE

PEŁNA KONCEPCJA ANALOGOWEJ GRY TERENOWEJ. ORIENTARIUM ŁÓDŹ.



**2046. ASTEROIDA ZMIERZA W STRONĘ ZIEMI.**  
ARKA MA 120 MINUT, ABY URUCHOMIĆ OSTATNI SYSTEM OBRONY PLANETY.

RYTM GRY

# ORIENTARIUM JAKO OTWARTA MAPA Z PRECYZYJNIE WYLICZONYM CZASEM MISJI.

- 100% analogowej gry.
- Elastyczny podział na drużyny startujące z niezależnych sektorów
- 120 minut ciągłej misji.
- 10-12 minut na zadanie w każdym sektorze.
- Rotacyjny system przejść (kontrolowany przepływ, brak zatorów).
- 15 minut na wspólny Wielki Finał.

WSTĘP FABULARNY

# ZOSTAJECIE WEZWANI DO ARKI, GDY ZIEMIA ZNAJDUJE SIĘ NA KURSIE KOLIZYJNYM Z ASTEROIDĄ.

Orientarium staje się schronem biologicznym  
i centrum kryzysowym.

Tylko pełna współpraca zespołów pozwoli  
uruchomić teleskop grawitacyjny zdolny  
zmienić trajektorię asteroidy.

CEL GŁÓWNY

# 5 TOKENÓW TWORZY KOD AUTORYZACYJNY POTRZEBNY DO AKTYWACJI TELESKOPU.

Każda stacja daje token  
z zaszyfrowanym symbolem.

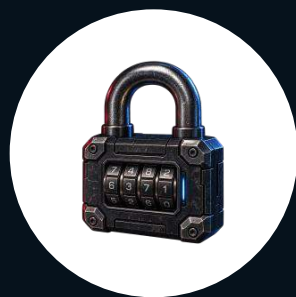
Komplet tokenów pozwala odszyfrować  
kod i uruchomić procedurę końcową.



STACJA 0: MAPA

# START MISJI. DRUŻYNA OTWIERA AWARYJNĄ SKRZYNIE I ZDOBYWA MAPE SEKTORÓW

-  Uczestnicy muszą odkryć ukryty kod i otworzyć skrzynię.
-  Kod jest widoczny tylko przy odpowiednim wykorzystaniu narzędzi i współpracy zespołu.



STACJA 1: REKONSTRUKCJA DANYCH

# PAMIĘĆ ZESPOŁU STAJE SIĘ SYSTEMEM AWARYJNYM ARKI

- Drużyna przez 30 sekund obserwuje układ zwierząt na makiecie,
- następnie odtwarza go z rekwizytów.

# ZESPÓŁ IDENTYFIKUJE GATUNKI Z USZKODZONYCH DANYCH.

- Uczestnicy otrzymują trzy wyizolowane fragmenty danych.
- Zadaniem drużyny jest połączenie faktów, zidentyfikowanie właściwego gatunku oraz odnalezienie kodu na wybiegu, aby uzyskać token

# JEDNA OSOBA PROWADZI. RESZTA ZESPOŁU DZIAŁA Z ZASŁONIĘTYMI OCZAMI.



Nawigator widzi trasę, a załoga transportuje rdzeń przez wiszący labirynt,



sterując konstrukcją za pomocą sznurków. Upadek rdzenia oznacza zmianę Nawigatora.

# JEDEN Z WAS STAJE SIĘ ŻYWYM NOŚNIKIEM DANYCH

-  Zespoły wybierają Kapitana który odczytuje dane z oddalonych planszy, następnie wraca do zespołu i odtwarza profil wskazanego gatunku.
-  Błąd oznacza kolejną próbę, maksymalnie trzy podejścia.

# ŚLEPA WAGA - PRZYGOTOWANIE AWARYJNYCH RACJI ŻYWNOŚCIOWYCH BEZ UŻYCIA WAGI.

- Współpracując w mniejszych podgrupach, zespół musi manualnie odmierzyć pakiety po dokładnie 5 kg.
- Brak przyrządów pomiarowych wymusza ścisłą komunikację i perfekcyjną koordynację par, aby zmieścić się w wymaganej tolerancji.



RUCHOMY CEL: ARCHIWISTA

## ARCHIWISTA TO OPCJONALNY CEL MISJI GWARANTUJĄCY STRATEGICZNĄ PRZEWAGĘ.



Drużyna może odnaleźć Archiwistę, zrobić zdjęcie Instax z całą drużyną i zwierzęciem w tle,



w finale wymienić kliszę na jedną konkretną odpowiedź.

WIELKI FINAŁ

# WSZYSTKIE DRUŻYNY SĄ POTRZEBNE, ABY URUCHOMIĆ TELESKOP PRZY 100 PROCENTACH MOCY

- Każda drużyna wpisuje swój kod do Terminala Głównego,
- każdy poprawny kod zapala jedno gniazdo,
- po aktywacji ostatniego gniazda teleskop wystrzeliwuje wiązkę i zmienia trajektorię asteroidy.

# ŚWIAT OCALONY. CZAS POZNAĆ PRAWDZIWE TAJEMNICE ARKI OD WEWNĄTRZ.

Jako dowód uznania za ocalenie planety, pracownicy otrzymują status VIP i ekskluzywny dostęp do stref chronionych. Zwycięzcy wezmą udział w prywatnym zwiedzaniu z przewodnikami, wchodząc do zamkniętych na co dzień zapleczy hodowlanych Orientarium.

BANKIET ZWYCIĘZCÓW: TUNEL OCEANICZNY

# TRIUMF CELEBROWANY W SPEKTAKULARNEJ, PODWODNEJ SCENERII.

Misję wieńczy uroczysta, ekskluzywna kolacja serwowana bezpośrednio w przeszklonym tunelu oceanicznym. W otoczeniu rekinów i płaszczyk, zaserwowane zostanie wykwintne menu, tworząc luksusowe zamknięcie całego wyjazdu.

REALNE WARTOŚCI DLA ZESPOŁU

## TO NIE JEST ZWYKŁA GRA, LECZ WIELOWYMIAROWY PROGRAM BUDUJĄCY ZESPÓŁ.

Wydarzenie buduje realną wartość, jaką jest  
relacja między członkami firmy, poprzez:

- 🔹 współpracę między zespołami,
- 🔹 przywództwo sytuacyjne,
- 🔹 komunikację pod presją czasu,
- 🔹 podejmowanie decyzji przy ograniczonych informacjach.



# POROZMAWIAJMY O WYZWANIU, KTÓRE ZINTEGRUJE PAŃSTWA ZESPÓŁ

Koncepcja i mechanika Projektu ARKA to elastyczny format, który w pełni dopasowujemy do wielkości i profilu Państwa firmy. Podczas krótkiej rozmowy zbadamy Państwa potrzeby, określimy możliwości logistyczne i przygotujemy dedykowany kosztorys.



Project Manager

**Sebastian Żurek**

s.zurek@lillahouse.com

+48 661 542 320